

茂名市全民科学素质工作 领导小组办公室 文件

茂全科办发〔2024〕6号

转发《广东省全民科学素质纲要实施工作办公室关于举办第五届广东省全民科学素质大赛的通知》的通知

各区（县级市）人民政府，广东茂名滨海新区、茂名高新区、水东湾新城管委会，市全民科学素质工作领导小组各成员单位，市直和中央、省驻茂单位，市直各学（协）会：

现将《广东省全民科学素质纲要实施工作办公室关于举办第五届广东省全民科学素质大赛的通知》（粤纲要办发〔2024〕5号）转发给你们，并提出以下要求，请一并贯彻执行。

一、各区、县级市人民政府、各经济功能区管委会要做好辖区内领导干部和公务员参加第五届广东省全民科学素质大赛线上竞赛活动的发动工作。

二、市委各部委，市直各单位，市各人民团体，中央和省驻茂单位要积极发动本单位领导干部和公务员、其他工作人员以及

退休人员参加第五届广东省全民科学素质大赛线上竞赛活动。属于公务员身份的参加“领导和公务员”组别线上竞赛；其他工作人员参加“产业工人”组别线上竞赛；退休人员参加“老年人”组别线上竞赛。

三、各级教育部门要积极组织发动辖区内中小学校和职校的青少年学生和教师分别参加“青少年”和“产业工人”组别线上竞赛，退休教师参加“老年人”组别线上竞赛。

四、其他说明。根据省平台提供的实时数据，“茂名科普”微信公众号将定期发布线上竞赛（茂名地区）参赛情况和获奖参赛者名单。线上竞赛结束后，将对积极发动参赛的单位（学校）颁发优秀组织奖。

未尽事宜，请联系茂名市科协科普部。联系人：茂名市科协科普部张璐，电话：0668-2910205。

附件：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室关于举办第五届广东省全民科学素质大赛的通知（粤纲要办发〔2024〕5号）

茂名市全民科学素质工作领导小组办公室

2024年6月3日



广东省全民科学素质纲要 实施工作办公室 文件

粤纲要办发〔2024〕5号

广东省全民科学素质纲要实施工作办公室 关于举办第五届广东省全民 科学素质大赛的通知

各地级以上市纲要办（科协）：

为深入贯彻落实《广东省科学技术普及条例》和《广东省全民科学素质行动规划纲要实施方案（2021—2025年）》，大力弘扬科学精神，普及科学知识，推动形成热爱科学、崇尚创新的社会氛围，广东省全民科学素质纲要实施工作办公

室决定在全省范围内举办第五届广东省全民科学素质大赛。
现将有关事项通知如下：

一、大赛主题

弘扬科学精神 普及科学知识

二、组织单位

主办单位：广东省科学技术协会

协办单位：广东省广播电视网络股份有限公司

承办单位：广东三合科技投资有限公司

支持单位：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室各成员单位、广东省各地级以上市纲要办（科协）、广东弘视数字传媒有限公司、广东省广播电视网络股份有限公司各地市分公司、广东省出版集团数字出版有限公司

大赛组委会：由主办单位、承办单位和支持单位相关领导组成。组委会办公室设在广东省科学技术协会科普部，负责大赛的统筹协调工作。

三、大赛安排及有关要求

严格按照中央八项规定精神，以提质增效、从简务实为原则，紧紧围绕大赛主题，通过线上竞赛、线下总决赛形式举办。

（一）大赛时间

1. 线上竞赛：2024年6月15日—8月15日
2. 线下总决赛：2024年10月（具体日期另行通知）

（二）活动设置

大赛分为线上竞赛和线下总决赛两项赛程。

1. 线上竞赛：共设置了两大板块内容，分别为“答题挑战赛”和“专项大闯关”。

“答题挑战赛”分为单人挑战和双人挑战两种竞答模式，用户可选择系统匹配或邀请好友进行在线挑战，每轮在规定时间内完成答题，正确率高且用时短方获胜，获胜方可得10个“竞赛分”和10个“科普币”奖励，反之不得分。最终依据“答题挑战赛”答题累计成绩及用时综合排名晋级线下总决赛。

“专项大闯关”属于学习板块，设置“分阶闯关模式”和“自由闯关模式”两种学习模式。挑战成功可获得相应“科普币”奖励。“科普币”及“科普币排名”不作为晋级线下总决赛的依据。

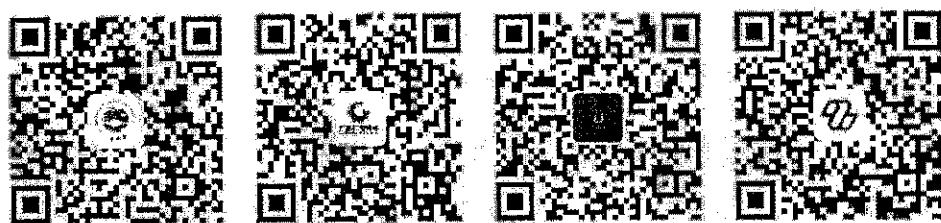
2. 线下总决赛。线上竞赛活动结束后，各地级以上市纲要办（科协）根据所属地市线上竞赛“答题挑战赛”答题累计成绩及用时综合排名，从“五大重点人群”（青少年、农民、产业工人、老年人、领导干部和公务员）中选择各组别的第一名参赛选手组成5人代表队，参加线下总决赛，如第一名因故不能参加，则根据名次顺延。

（三）参赛方式

1. 手机端

用户关注“广东科普”、“广东广电网络”、“U点科普”、“粤教翔云数字教材”、地级以上市纲要办（科协）、

地级以上市广电微信公众号中任何一个，点击二级子菜单栏进入赛事小程序平台即可参赛。大赛另设置学习专区，公众可点击“科普资讯站”学习更多科普知识。



2. 电视大屏端

用户通过广东广电网络 U 点家庭服务器/高清互动机顶盒，点击“教育频道”赛事海报位或者点击“应用中心”——“教育”——“U 点科普”进入赛事专区。大赛另设置学习专区，公众可点击其他专区板块学习更多科普知识。

3. PC 网页端

首次登录的用户需在移动端完成信息注册，方可在赛事网页端登录，且输入登录账号必须和赛事报名信息一致。

4. 粤教翔云数字教材应用平台端

粤教翔云数字教材应用平台覆盖小程序端、ios 端、PC 端，学生或教师通过“粤教翔云数字教材应用平台”端口上的赛事海报可以直接点击参与赛事活动。

（四）有关要求

各地级以上市纲要办（科协）要加强领导，明确专人负责，广泛发动各类媒体、企事业单位、各级科普教育基地、科技志愿者、科普信息员等，通过微信、网站、报刊等多渠

道进行宣传，集中动员组织青少年、农民、产业工人、老年人、领导干部和公务员“五大重点人群”积极参赛，按要求做好线下总决赛的参赛队伍组织工作。

各地级以上市纲要办（科协）可在第五届广东省全民科学素质大赛奖励规则的基础上，自行制定线上竞赛的奖励细则。

四、联系方式

（一）主办单位

广东省科协科普部 黄雄飞

电 话：020-83547161

（二）承办单位

广东三合科技投资有限公司 麦天赐、杨佳琪

电 话：15913159743、18312445689

客服服务热线：15360486003, 020-87586271

邮 箱：qmszds@163.com

附件：第五届广东省全民科学素质大赛活动规则



附件

第五届广东省全民科学素质大赛活动规则

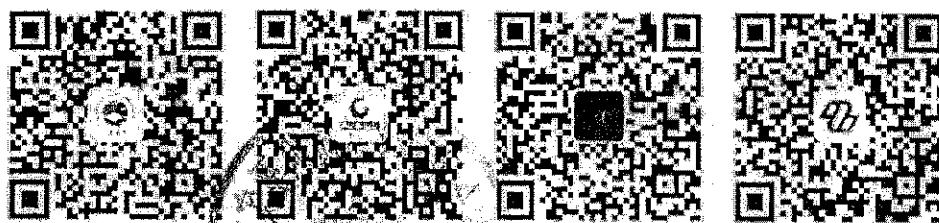
一、线上竞赛

(一) 参赛方式

用户首次登录需要“完善资料”(输入组别、地区、手机号等基本信息)即可报名参赛。参赛系统共设置了手机端、电视大屏端、PC网页端、粤教翔云数字教材应用平台四种参赛路径,详细步骤如下:

1. 手机端

用户关注“广东科普”、“广东广电网络”、“U点科普”、“粤教翔云数字教材”、地级以上市纲要办(科协)、地级以上市广电微信公众号中任何一个,点击二级子菜单栏进入赛事小程序平台即可参赛。大赛另设置学习专区,公众可点击“科普资讯站”学习更多科普知识。



2. 电视大屏端

用户通过广东广电网络U点家庭服务器/高清互动机顶盒,点击“教育频道”赛事海报位或者点击“应用中心”——

“教育”——“U点科普”进入赛事专区。大赛另设置学习专区，公众可点击其他专区板块学习更多科普知识。

3. PC 网页端

首次登录的用户需在移动端完成信息注册，方可在赛事网页端登录，且输入登录账号必须和赛事报名信息一致。

4. 粤教翔云数字教材应用平台端

粤教翔云数字教材应用平台覆盖小程序端、ios 端、PC 端，学生或教师通过“粤教翔云数字教材应用平台”端口上的赛事海报可以直接点击参与赛事活动。

（二）线上竞赛规则

1. 答题挑战赛：分为单人挑战和双人组队两种竞答模式。

（1）1V1 单人挑战赛规则

用户点击“单人答题挑战”后，系统在线随机匹配同等级或等级邻近的对手，题型设定为 4 道自选题和 6 道综合题，每轮共计 10 题，每题限时 16 秒作答；正确作答且作答时间越快所获分值越高，最终依据总分值判定，获胜方可获得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”奖励。若出现平局则采用加时赛，共 3 题（2 道自选题和 1 道综合题），直到分出胜负。

答题得分表	
1-2 秒答对	+20
3-4 秒答对	+18
5-6 秒答对	+16
7-8 秒答对	+14
9-10 秒答对	+12
11-12 秒答对	+10
13-14 秒答对	+8
15-16 秒答对	+6
答错或超过 16 秒未作答	+0

(2) 2V2 双人挑战赛规则

用户点击开始后，选择邀请好友组队竞赛模式，双方各 8 道自选题和 8 道综合题，共 16 题。双方队员按顺序轮流竞答，总分值高的一方获胜，获胜队伍中的 2 人各获得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”。若出现平局则采用加时赛，共 2 道综合题，直到分出胜负。

答题得分表	
1-2 秒答对	+20
3-4 秒答对	+18
5-6 秒答对	+16
7-8 秒答对	+14
9-10 秒答对	+12
11-12 秒答对	+10
13-14 秒答对	+8
15-16 秒答对	+6
答错或超过 16 秒未作答	+0

(3) 答题细则

答题方式：用户需完成参赛信息注册后，方可点击“答题挑战赛”参与线上竞赛。

题目类型：单选题

答题机会：答题挑战赛通过消耗“挑战券”进行答题，用户每人每天有“10 张挑战券”，每参加一次消耗一张。此外用户可通过“挑战券任务中心”完成任务获得相应挑战券（通过任务每人每日最高可获得“10 张挑战券”）。

单人/双人挑战赛所消耗挑战券的次数相同（每轮 1 张），且挑战券数据共通。此外，“挑战券”一经消耗概不退

票。2V2 双人组队赛仅可在移动小程序端参与。

2. 专项大闯关

此板块为学习板块，设综合题型“分阶闯关模式”和“自由闯关模式”两种学习模式。

(1) 分阶闯关模式：共分为“新手入门、进阶练习、高阶强化”三种闯关模式，根据选手段位等级解锁对应闯关模式，每完成一个闯关挑战可获得相应的“科普币”奖励。

①答题方式：用户点击已解锁的闯关模式，按照关卡依次完成闯关条件可陆续解锁继续闯关，共设置三个闯关模式：新手入门、进阶练习、高阶强化，每个关卡共设 10 题，每题限时 16 秒，对应的闯关模式和模式解锁条件如下：

闯关模式	解锁条件
新手入门	所有用户
进阶练习	段位达到“4级-荣耀黄金”解锁
高阶强化	段位达到“7级-聪慧学者”解锁

对应闯关模式的闯关条件如下：

闯关模式	闯关条件
新手入门	共50关，每关10题，至少答对3道题及以上才可解锁下一关
进阶练习	共100关，每关10题，至少答对6道题及以上才可解锁下一关

高阶强化	共150关，每关10题，至少答对9道题以上才可解锁下一关
------	------------------------------

若用户中途退出或提前结束即视为本次竞赛答题闯关失败，“体力”一经消耗概不退回且系统不记录此次竞赛答题结果。

②题目类型：单选题

③答题机会：闯关答题通过消耗“体力”进行答题，用户每人每天有10个体力，每闯一关消耗1个体力。此外用户可通过“体力任务中心”完成任务获得相应体力（通过任务每人每日最高可获得“10个体力”），同时在闯关过程中达到对应的条件也可获得更多体力。当日未消耗完的“体力”次日不叠加。

④闯关奖励：用户完成闯关答题，按照相应答对数量获得“科普币”和“体力”奖励，满足相关的条件即可获得对应星星，同时用户每累计满50颗星星即可获得对应的抽奖机会。

闯关条件	所获星星	所获科普币	体力奖励
答对9-10题	3颗	30科普币	+3体力
答对6-8题	2颗	20科普币	+2体力
答对3-5题	1颗	10科普币	+1体力
答对0-2题	0颗	0科普币	+0体力

抽奖条件	所获抽奖次数
累计满50颗星星	1次
累计满100颗星星	2次
累计满150颗星星	3次
累计满200颗星星	5次
累计满250颗星星	8次
累计满300颗星星	10次

(2) 自由闯关模式：在规定时间内进行答题，每道题有限定时间，不限制固定题目数量，根据最终答题情况获得相应的“科普币”奖励。“科普币”及“科普币排名”，不作为晋级线下总决赛的依据。用户点击“自由闯关模式”，系统随机从综合题库发放题目。在160s内进行答题，不固定题目数，正确作答且作答时间越快即可获得更多的答题机会，最终依据答题的正确数量进行科普币的奖励。答对1题加2个科普币，答对10道题以上奖励1个体力。

3. 科普基地

用户可通过“答题挑战赛”、“专项大闯关”及其他福利获得科普币，所获科普币可选择搭建、装饰属于用户自己的“科普基地”，根据搭建的科普基地可获得对应的抽奖次数。

此板块仅在移动端展示。科普币相关规则如下：

(1) 科普币排行榜数据为所获科普币总数，在建造科普基地中花费的科普币将不会在科普币榜中扣除。

(2) 科普币可用于兑换基地装饰，所兑换的装饰物可额外获得抽奖机会。

4. 线上荣誉设置

(1) 地级以上市优秀组织奖：根据地市参赛人次排名设置优秀组织单位 6 个，由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

(2) 县（市、区）优秀组织奖：参赛人次达 20 万以上县（市、区）由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

(3) 突出贡献奖：根据地级以上市及县（市、区）线上参赛人次情况，设置突出贡献奖 12 个，由参赛总人次排名前 6 名的地级以上市和排名前 6 名的县（市、区）组织单位推荐。

(4) 学校优秀组织奖：根据各地市学校赛事组织情况评选 15 个学校优秀组织奖，由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

(5) “个人标兵奖”：线上竞赛期间，依据“科普币”和“竞赛分”榜单分值总和排名设置个人标兵奖 10 个，由主办单位授予荣誉证书，并通报表扬。

5. 线上奖励设置

(1) 线上个人奖励

A、线上竞赛期间用户“科普币”总榜全省前 100 名可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

B、线上竞赛期间，6-10 月用户新增“科普币”月榜全省前 100 名可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

C、线上抽奖：用户可通过完成任务获得抽奖机会，奖品包括实物奖品、科普币等。

(2) 各地级以上市纲要办（科协）可根据当地实际情况，制定线上竞赛奖励细则。

6. 平台全年常态化开放

除线上竞赛期间（6-10 月）外，平台在 2024 年 11 月-2025 年 5 月继续常态化开放，并且会设置以下相关奖项：

(1) 组别科普币月榜奖：按照五大组别用户新增“科普币”月榜前 10 名可获得相应奖品（即每月每个组别前 10 名），具体奖品以线上页面公告为准。

(2) 个人优秀奖：设置“个人优秀奖”。授予 2024 年 11 月 1 日至 2025 年 5 月 31 日期间，用户“科普币”总榜全省排名前 10 名用户荣誉证书，并在次年总决赛期间进行颁奖。

二、线下总决赛

线下总决赛共设置了半决赛、决赛两项赛程。其中参赛的 21 个地级以上市代表队通过抽签决定参赛顺序，共划分为 3 个组，每个组由 7 个地市代表队组成，最后根据

各代表队现场竞赛环节得分排序,排名前7的队伍晋级总决赛,共评出一等奖1个、二等奖2个、三等奖4个,其余的队伍获优胜奖。

环节题型设置有必答题、抢答题、闯关题、团队协作题、实践操作题、观点论述题等6种题型,若出现成绩相同的情况,进行限时加时赛。

三、大赛题库范围

本次大赛题库知识点涵盖政策理论、科学常识、健康素养、食品安全、应急避险、科技前沿、航空航天、信息技术、天文地理、历史文化等方面科普知识。

四、其他事项

(一)大赛不收取报名费。

(二)总决赛期间,组委会统一安排住宿用餐,每队限额7人(含选手、领队、未成年监护人等),其他费用需自理,各地级以上市科协需提前报备用餐人数。

(三)参加决赛人员均需持参赛声明书按时到指定地点报到。

(四)各地市参赛队伍需准备1个1分钟左右的团队自我风采展示视频,并于9月20日前发送至指定邮箱。

(五)如因特殊情况导致赛制有调整,以广东省全民科学素质纲要实施工作办公室通知为准。

抄送：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室各成员单位

广东省纲要办

2024年5月10日印发
